



## PROYECTO:

# ANIMACION SOCIOCULTURAL EN LA RESIDENCIA HOGAR DE LA TERCERA EDAD DE SARIÑENA

### FUNDAMENTACION

La Animación Sociocultural con personas mayores se convierte en imprescindible dentro del organigrama de un centro socio sanitario, no solo con el fin de ocupar el tiempo libre de los usuarios si no con objetivos de facilitar la adaptación al nuevo entorno, de mejorar las relaciones sociales dentro del centro, facilitar la participación de las personas mayores en la sociedad, fomentar las relaciones inter-generaciones, entre otras.

Es fundamental que cualquier centro de mayores elabore, organice y desarrolle un programa socioeducativo que pueda ofrecer, en el que se impliquen todas las personas que forman parte del centro, dirección, empleados y sobre todo usuarios. Se debe facilitar el contacto de los residentes con la sociedad, sintiendo que ellos son parte de ella, aportando sus conocimientos y experiencias.

### IDENTIFICACION DEL PROYECTO

El proyecto nace con la ilusión y la intención de motivar a mantener la vida activa y mejorar la calidad de vida de las personas mayores que utilizan los servicios de la Residencia Hogar de la Tercera Edad ya sean las personas que viven temporal o permanentemente en el Centro y/o usuarios del Centro de Día.

Se basa en una intervención socioeducativa mediante diversos tipos de actividades culturales, formativas y de ocio y tiempo libre basadas en la motivación y la participación.

El proyecto de animación sociocultural en la Residencia Hogar de Sariñena está diseñado a partir de las necesidades que se detectan desde el centro por parte de los profesionales y también las detectadas por los propios usuarios del centro, amparado en las diferentes teorías sobre la influencia positiva de la animación sociocultural en las personas mayores y en estrecha relación con la *Estrategia de Atención y Protección Social para las Personas Mayores en Aragón*.



## INTRODUCCION

El paulatino aumento de la esperanza de vida y el progresivo envejecimiento de la población en los países desarrollados, lleva implícito el crecimiento del número de personas que llegan a edades más avanzadas, superando los 75 años.

En España, a pesar de que el proceso de envejecimiento empezó algo más tarde que en la mayoría de los países europeos, actualmente es uno de los países con mayor proporción de población mayor y se espera que en 2050 sea el país más viejo del mundo. Aragón sigue siendo una de las comunidades autónomas más envejecidas.

Las personas mayores de edad, tanto en España como en Aragón se concentran fundamentalmente en los municipios urbanos. Sin embargo, la proporción de personas mayores respecto del total de población es mucho más acentuada en el mundo rural.

Las poblaciones envejecidas en el ámbito rural constituyen todo un reto para las políticas públicas por el aislamiento en el que viven que limitan el aseguramiento de un envejecimiento activo y de calidad.

*“Garantizar el acceso a los servicios sociales, servicios públicos de salud, o actividades de participación social para cubrir las necesidades que presentan constituyen todo un reto para las políticas públicas”*

Aunque las nuevas políticas sociales fomentan el envejecimiento activo, con el objetivo primordial de que las personas mayores puedan permanecer el mayor tiempo posible en sus domicilios, formando parte de la sociedad en la que viven, y participando por todos los medios posibles en la misma. La realidad es que por diferentes motivos, muchos ancianos tienen que buscar otras alternativas para vivir con atenciones adaptadas a sus necesidades y situaciones. Una vez dado este paso es fundamental que la persona mayor no se aisle el medio social en el que va a desarrollar su nueva vida y que considere esta nueva situación como una fase más de su vida. Fase en la que puede seguir desempeñando un papel en la sociedad y en la que debe continuar sintiéndose útil y necesaria.

La Animación Sociocultural es un elemento de integración del anciano en el medio residencial, que permite organizar el ocio de los usuarios en función de sus preferencias y de las necesidades que se detectan. Siempre con el objetivo de facilitar espacios de comunicación, momentos de ocio, entretenimiento y convivencia, base para iniciar unas relaciones socioafectivas positivas.



## **OBJETIVOS**

La metodología que emplearemos va a ser muy participativa e innovadora. Con gran variedad de actividades. Al ser tan amplia la variedad de actividades se cuenta con el factor sorpresa, así conseguimos que los participantes sientan curiosidad por lo que se va a realizar.

- Es por ello que elegimos la Animación Sociocultural como metodología de intervención y como elemento de integración de la persona mayor. Ellos son los protagonistas de las actividades a realizar, los profesionales son guías y facilitadores de la actividad.
- El objetivo global del programa es la de mejorar la calidad de vida de las personas, mediante la participación activa de los usuarios, facilitando espacios de comunicación, convivencia y realizando actividades de estimulación y ocio.

### Generales:

- ✓ Promover el envejecimiento activo y la autonomía de las personas usuarias con acciones de prevención y motivación hacia una forma de vida saludable que propicie su desarrollo personal.
- ✓ Facilitar una mayor integración en el centro y mejorar las relaciones socio afectivas.
- ✓ Conseguir una mayor integración de anciano en la sociedad.
- ✓ Potencial la autonomía y con ello la autoestima.

### Específicos:

- ✓ Fomentar la autoestima y la percepción positiva de uno mismo.
- ✓ Avivar las relaciones sociales con personas fuera del entorno cotidiano.
- ✓ Evitar el sedentarismo y el inmovilismo en todas sus formas.
- ✓ Potenciar el trabajo en equipo versus la individualidad.
- ✓ Aprender a compartir espacios, actividades...
- ✓ Entrenar la agilidad mental.



## PROGRAMACION DE ACTIVIDADES

### Metodología

La metodología a emplear en las actividades en las que intervienen activamente los usuarios del centro será abierta y flexible, sujeta a cambios y variaciones, sin que ello suponga un problema, sino más bien un beneficio.

Dada su implicación, “los abuelos”, tendrán no solo voz, sino que participarán en la toma de decisiones que determine el desarrollo de las actividades que se lleven a cabo. Lo que se pretende con ello es procurar una mayor accesibilidad y que su participación crezca de forma natural.

La metodología que se utilizará será:

- Participativa: cuidando especialmente que la diversidad de las actividades facilite la participación activa de todos/as durante algunos momentos en el grupo grande o en pequeños grupos.
- Integradora: poniendo en contacto, mediante las actividades a los diferentes residentes y haciendo posible que todos tengan la oportunidad de aportar algo y relacionarse entre sí.
- Individualizada: evidentemente el grado de libertad con la que se organicen las actividades estará en función de las capacidades de los residentes. Adaptando a sus necesidades las demandas de la actividad, apoyando y acompañándoles durante todo el proceso.

La participación de los diferentes miembros del equipo es importantísima (Gerencia, Enfermera, Terapeuta Ocupacional, Monitores, Cuidadores) Todos son muy importantes para empezar a poner en práctica la nueva dinámica del centro.

El orden de las actividades y su duración pueden modificarse según las necesidades o circunstancias que surjan.

La difusión de todos los tipos de actividades se hará mediante cartelería fija, hojas de inscripción y de forma oral durante el día y antes de presentar la actividad

Se planteará una programación anual. Evaluando trimestralmente su funcionamiento adecuado, los objetivos y actividades futura en función de resultados obtenidos.



## Actividades

Las actividades a realizar se clasificarán según los objetivos, estos son algunos de los ejemplos de las actividades que se pueden llevar a cabo.

- *Semanales*
  - Grupos de conversación-Prensa
  - Manualidades: Abalorios, creación de disfraces, papiroflexia, globoflexia, material reciclado...
  - Actividades que activen la actividad física: Gimnasia, juegos pre deportivos, risoterapia, actividades con música...
  - Actividades Lúdicas: Juegos de mesa, video fórum, bailes, Karaoke, bingo..
  
- *Trimestrales*
  - Celebración de cumpleaños
  - Temáticas: basada en las celebraciones de la época( Navidad, Carnavales, Estaciones, Fiestas, Aniversarios...
  
- *Anuales*
  - Excursiones

## RECURSOS HUMANOS

Los recursos humanos necesarios que formarían el equipo de trabajo, así como los materiales con el objetivo de realizar actividades programadas que respondan a los intereses y necesidades de los usuarios y/o destinatarios del proyecto son:

### Humanos

- ◆ Animadora Sociocultural
- ◆ Terapeuta Ocupacional
- ◆ Monitor de Tiempo Libre ( Pendiente de contratar)

### Materiales

- ◆ Fungibles: Folios, cartulinas de colores, pinturas de colorear, rotuladores, pegamentos, goma eva, lana, bolígrafos, grapas, fundas para plastificadora... etc.
- ◆ No fungibles: grapadora, tijeras, plastificadoras, pizarras, tablonés.
- ◆ Técnicos:
  - Ordenador portátil, altavoces, regletas.
  - Proyector.
  - Pantalla con trípode



- Conexión Wifi
- Móvil con cámara
- Impresora
- ...

**DOCUMENTO REALIZADO Y PROPUESTO POR PILAR GUERRERO (DIRECTORA DE LA RESIDENCIA HOGAR TERCERA EDAD Y ANIMADORA SOCIOCULTURAL POR CRUZ ROJA ESPAÑOLA –INEM EN 1991), MAYO,2023.**

